Техническое задание

**Главное меню:**

1. Сделать кнопку для начала и выбора сложности игры

2. Реализовать рейтинг пользователей (топ 10)

**Игра:**

1. Реализовать перемещение персонажа (прыжок, перемещение вперед и назад)

2. Сделать спавн зомби в определенных местах.

3. Сделать 2D-мир(задний фон, несколько платформ, земля по которой будет передвигаться персонаж)

4. Количесва жизней персонажа(3 сердца) и зомби(1 сердца)

5. Количества урона нанесенного зомби 1 или 2 сердца(в зависимости от сложности, который был выбран в главном меню) и урона персонажа(по умолчанию 1 сердце)

**Финальное окно:**

1. Реализовать 2 кнопки: «Начать заново» и «Выйти в главное меню»